

Politechnika Warszawska

Wydział Elektroniki i Technik Informatycznych

Usługi Mobilne i Kontekstowe

Skład zespołu:

Błażej Szum

Ilya Kalesnikau

Tomasz Paczos

Projekt: Analiza statystyk wykorzystywania smartfonu.

Zastanawiasz się ile czasu dziennie i w jaki sposób wykorzystujesz na swoim smartfonie? Nasz projekt wychodzi z taką funkcjonalnością. Wystarczy zainstalować aplikację, nacisnąć na start i to wystarczy. Aplikacja zaczyna zbierać dane z jakich aplikacji i przez jaki czas korzystasz. W każdej chwili możesz obejrzeć wykresy i dowiedzieć się ile czasu przeznaczasz na korzystanie z poszczególnych aplikacji. Dodatkowo nasza aplikacja wprowadza funkcje wyznaczania limitów. Dzięki temu już zawsze będziesz wiedział kiedy za długo korzystasz z danej aplikacji.

Celem naszej aplikacji jest zwiększenie świadomości użytkowników smartfonów, pomoc w próbach ograniczenia użytkowania aplikacji oraz danie rodzicom kontroli nad użytkowaniem telefonów przez dzieci.

Nasza aplikacja działa w tle jako serwis i zbiera informacje o używanych aplikacjach. Co pewien ustalony czas aplikacja zapisuje informacje do bazy danych. Na tę informację składa się nazwa aplikacji z jakiej korzystaliśmy oraz znacznik czasu zapisu informacji. Ponadto użytkownik może ustalać sobie dzienny limit korzystania z aplikacji. Po przekroczeniu limitu czasu korzystania z danej aplikacji zostanie wyświetlony komunikat o przekroczeniu limitu. Dodatkową funkcją jaką nasza aplikacja realizuje jest próba określenia profilu użytkownika na podstawie rodzaju i częstości używania różnych aplikacji. Aplikacja udostępnia także listę nieużywanych aplikacji. Za pomocą jednego naciśnięcia otwiera wybraną nieużywaną aplikację w module zarządzania aplikacjami. Umożliwia to za pomocą jednego naciśnięcia usunięcie aplikacji. Pozostałe funkcje naszej aplikacji to wprowadzanie limitów przez opiekunów oraz informowanie opiekunów o przekroczeniu limitów.

Podstawowe informacje techniczne:

System operacyjny : Android,

Minimalny poziom API = 10,

Target API = 19 ,

Potrzebna ilość pamięci do instalacji aplikacji = 5 MB